

«ЗАВАЛИНКА»

Игра состоит из нескольких раундов. Каждый раунд состоит из двух основных частей.

В первой части каждая команда получает лист бумаги, на котором написано 3 слова. Обычно это редкие и мудрёные слова, которые известны далеко не всем. За отведённое время (6 минут) команда обязана придумать определения для этих слов, выглядящие максимально реалистично.

Задача этой части игры – не написать верное определение, а создать такое, на которое «купится» как можно больше людей. Такие версии называются «липами». Верное определение, даже если команда его знает, писать нельзя.

По окончании этого времени листки сдаются ведущему, который перемешивает их, добавляя листок с настоящими определениями этих слов («правда»), а также свою «липу» («лапша»).

Во второй части ведущий читает вслух все определения для каждого слова, включая настоящее. Читаются они два раза. За это время команды должны внимательно прослушать все определения и выбрать для себя то, которое, по их мнению, является правильным. Во время второго прочтения команды голосуют за то определение, которое кажется им верным. Если команда проголосовала за верное определение, она получает 2 очка. Если же она проголосовала за одно из определений, придуманных соперниками, то команда-автор этой «липы» получает 1 балл. Таким образом, за каждую команду, "купившуюся" на «липу», команда, придумавшая её, получает по одному баллу.

После окончания голосования по каждому слову ведущий объявляет, какое определение было верным, после чего игра переходит к следующему раунду.

Всего проводится 4-5 раундов. По окончании игры подсчитываются очки. Победителем считается команда, набравшая больше всего очков. Если очки равны, побеждает команда, давшая больше правильных ответов. При полном равенстве места делятся.