

## Эрудит-квартет

Это интеллектуальная игра, основанная на спортивном варианте «Своей Игры».

В каждой игре участвует обычно не более четырёх команд. Игра состоит из трех боев, в каждом из которых разыгрывается четыре раунда. В каждом бою от команды могут участвовать только 4 игрока. Каждый игрок команды обязан сыграть по одному раунду боя. Остальные игроки могут включиться в игру не раньше следующего боя. Выделяют следующие виды боёв:

**Открытый бой.** Перед началом боя ведущий объявляет темы раундов, и капитан команды в течение минуты определяет, кто из игроков играет в каком раунде.

**Постепенный бой.** Ведущий объявляет тему непосредственно перед началом раунда, и капитан команды в течение 20 секунд определяет игрока, играющего этот раунд.

**Закрытый бой.** Перед началом боя ведущий заранее определяет последовательность тем, не объявляя их. Затем капитан в течение минуты определяет, кто из игроков играет в каком раунде, после чего ведущий зачитывает темы непосредственно перед началом каждого раунда.

В каждом раунде боя разыгрываются 5 вопросов, объединенных общей игровой темой. Каждый вопрос имеет свой уровень сложности и соответствующий номинал (10, 20, 30, 40 и 50 очков). Очки, набранные игроком в каждом раунде, суммируются. Очки, набранные игроками одной команды в раундах боев, суммируются.

Задача игроков — дать правильный ответ на вопрос, поставленный ведущим, раньше соперника. При выполнении этих условий игрок получает количество очков, соответствующее номиналу вопроса. Если игрок отвечает неправильно, он получает отрицательное количество очков, соответствующее стоимости вопроса.

Победу одерживает та команда, чьи игроки набрали суммарно больше всех очков.