

Интеллектуальные крестики-нолики

Игра представляет собой интеллектуальную дуэль двух человек на вопросы сложности типа «Брэйн-ринг». Игра может проходить по двум схемам.

Схема 1

Сначала жребием выбирается тот, кто первым будет отвечать на вопросы — игрок «Крестик». Игроку «Крестик» задается вопрос. Если он отвечает на него верно, он ставит крестик в любую клетку заранее подготовленного поля для игры. Если игрок «Крестик» отвечает неправильно, то он ничего не ставит на игровое поле. Следующий вопрос задается игроку «Нолик». Если ответ верен, игрок ставит нолик на игровое поле, если не верен — пропускает ход. Игра продолжается до тех пор, пока одним из игроков не будет выставлена линия из трёх своих знаков.

Схема 2 (занимает немного больше времени)

Первый круг игры проходит аналогично первой схеме. Сначала жребием выбирается тот, кто первым будет отвечать на вопросы — игрок «Крестик». Игроку «Крестик» задается вопрос. Если он отвечает на него верно, он ставит крестик в любую клетку заранее подготовленного поля для игры. Если игрок «Крестик» отвечает неправильно, то он ничего не ставит на игровое поле. Следующий вопрос задается игроку «Нолик». Если ответ верен, игрок ставит нолик на игровое поле, если не верен — пропускает ход. Далее вопрос снова задается игроку «Крестик». Если он отвечает верно, он ставит крестик в игровом поле, если ответ дан неправильный, то игрок должен стереть знак, поставленный им в предыдущем круге. Если игроком еще не было поставлено ни одного знака, то он пропускает ход. По той же схеме второй круг играет игрок «Нолик». Игра продолжается до тех пор, пока одним из игроков не будет выставлена линия из трёх своих знаков.