

Положение
о региональном Клубе интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?»
«Тамбовские знатоки»

1. Предмет деятельности

1.1. Региональный Клуб интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?» «Тамбовские знатоки» - добровольное молодёжное самоуправляемое общественное объединение воспитанников ТОГБОУ ДОД «Центр развития творчества детей и юношества», имеющих способности и стремления к интеллектуальной и исследовательской деятельности, творчеству и объединяющее команды воспитанников образовательных учреждений Тамбовской области.

1.2. Полное наименование: общественная организация «Клуб интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?» «Тамбовские знатоки» Тамбовского областного государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного образования детей «Центр развития творчества детей и юношества» (ТОГБОУ ДОД «Центр развития творчества детей и юношества»); сокращенное наименование - «Клуб интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?» «Тамбовские знатоки».

1.3. Региональный Клуб интеллектуальных игр «Тамбовские знатоки» (далее Клуб) является некоммерческой, не политической организацией, созданной с целью проведения интеллектуальных игр. Организация управляется руководителем Клуба.

1.4. Местонахождение Клуба: г. Тамбов, ул. Рахманинова д.3б, телефон 8(4752) 714729, контактное лицо, осуществляющее общее руководство клубом – Трунов Дмитрий Васильевич, заместитель директора ТОГБОУ ДОД «Центр развития творчества детей и юношества». «Клуб интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?» «Тамбовские знатоки» не является юридическим лицом.

2. Цели и задачи

2.1. Целью клуба является привлечение в интеллектуальное движение школьников образовательных учреждений Тамбовской области во имя повышения их собственного интеллектуального уровня и повышения интереса у школьников к интеллектуальным играм. Для достижения поставленной цели план работы Клуба на базе ТОГБОУ ДОД «Центр развития творчества детей и юношества» и в рамках деятельности регионального Центра по работе с одарёнными детьми будет включать в себя периодическое проведение открытых отборочных игр, различных соревнований культурно-массового характера, проведение летних образовательных (профильных) смен.

2.2. Содействие интеллектуальному развитию учащихся образовательных учреждений Тамбовской области, популяризация интеллектуального направления деятельности школьников, создание среды для получения дополнительных знаний в определенных областях науки и искусства.

2.3. Проведение фестивалей, чемпионатов, турниров, первенств по интеллектуальным играм на территории города Тамбова и Тамбовской области, разработка и реализация программы развития интеллектуальных игр в Тамбовской области.

2.4. Пропаганда интеллектуальных игр, проведение регулярных тренировок, проведение различных мероприятий, связанных с интеллектуальными играми.

3. Структура Клуба

3.1. Клуб имеет в своём составе следующие структуры: правление, актив, команды. Работу этих структур координирует руководитель клуба. Клуб состоит из всех команд, подавших заявку на участие в чемпионатах, фестивалях, турнирах. Командам присваиваются учётные номера на время всех проводимых клубом игр.

3.2. Команда – организационная единица клуба, состоящая из шести игроков. Внутрикомандные взаимоотношения игроков и их функции определяются самими участниками и не регламентируются данным Положением. Команда может иметь свой регламент, однако действия команды в составе клуба ограничены Положением. Один человек не имеет право быть участником нескольких команд. Капитан команды – главный представитель команды, уполномоченный вести внутренние и внешние дела. Управление командой может временно передаваться другому члену команды, полномочия последнего, при этом, определяются капитаном. Капитан избирается и переизбирается согласно внутреннему уставу команды. Каждая команда имеет своё индивидуальное название. Команда может быть сборной учащихся разных классов.

3.3. Член Клуба – игрок, принимающий участие в различных играх клуба. Лучший игрок и лучший капитан команды определяются тайным голосованием правления клуба и игровым жюри чемпионатов в конце каждой серии игр.

3.4. Актив Клуба является добровольным органом на общественных началах, который формируется на основе личных инициатив членов клуба для проведения мероприятий под эгидой Клуба и реализации тех или иных внутриклубных проектов.

3.5. Ведущий – человек, ответственный за одну игру, тип игр, сезон или чемпионат. Ведущий устанавливает правила и управляет процессом игры, выбирает задания и определяет правильность решения заданий. Ведущий может одновременно являться руководителем клуба.

3.6. Секретарь клуба – член клуба, исполняющий обязанности руководителя клуба на время его отсутствия, выполняет поручения руководителя.

3.7. Организационный Комитет - занимается текущей деятельностью клуба: техническими и организационными вопросами, расписанием игр, съёмом залов, финансами, решением мелких спорных вопросов, созывом правления клуба. В организационный комитет входит пять человек, включая руководителя клуба.

3.8. Функции руководителя клуба, правления клуба описаны в п.3 (п/п. 3.2. – 3.8.) Устава регионального клуба интеллектуальных игр «Что? Где? Когда?».

4. Права и обязанности членов клуба

4.1. Каждый игрок клуба может принимать участие в играх в составе своей команды в течение всей серии игр года, принимать участие в принятии решений по руководству клуба, времени проведения игр, в любой момент прекратить членство в клубе, подав информацию руководству клуба через своего капитана.

4.2. Каждый член клуба обязан соблюдать Устав клуба настоящее Положение, все регламенты соревнований, Кодекс спортивного варианта игры «Что? Где? Когда?», содействовать достижению целей и решению Уставных задач клуба.

4.3. Все права на авторские интеллектуальные творения (вопросы для интеллектуально-развлекательных игр и конкурсов) членов клуба, созданные ими в период членства в клубе и переданные Хранителю клубной Базы вопросов принадлежат клубу.

4.4. Члены клуба должны соблюдать правила проведения игр, подчиняться решениям руководителя клуба и его руководства, уважительно относиться к мнениям своих одноклубников, не допускать оскорбительных высказываний в их адрес, соблюдать принятую форму одежды: деловой костюм, галстук - для мальчиков; деловое платье для девочек.

5. Порядок проведения игр

5.1. Игры проводятся в течение учебного года, согласно разработанному на текущий год расписанию.

5.2. Каждая игра состоит из 3 туров игры «Что? Где? Когда?» по 12 вопросов в каждом, 5 боёв игры «Брейн - ринг» по 5 вопросов в каждом, 1 тура командной игры «Своя игра». Регламент и положение по каждому виду игр разрабатывается отдельно правлением клуба и доводится до сведения зарегистрированных команд не позднее, чем за 1 месяц до начала чемпионата. Регламенты отборочных игр и финальных игр чемпионата могут отличаться.

5.3. Игровой сезон (далее сезон) – цикл деятельности клуба. Всего сезонов – 4 (весенний, летний, осенний, зимний). В сезонах проводятся отборочные, зональные и финальные игры. Сезон начинается весной и заканчивается Открытым зимним Кубком Тамбовской области по интеллектуальным играм по окончании зимней серии игр.

5.4. Игры, проводимые клубом, определяются руководителем клуба. Правила и регламент игр определяются соответствующими документами и опубликовываются на сайте Управления образования и науки Тамбовской области, ТОГБОУ ДОД «Центр развития творчества детей и юношества». Руководитель Клуба имеет право отменить или перенести игру, а также заменить ведущего.

5.5. Жюри подводит промежуточный результат каждого тура игры, конечный результат отборочных игр, выявляет призёров – участников финала сезонного чемпионата.

5.6. Победитель и призёры всей серии игр года определяется путем подсчета и суммирования набранных очков за все сезонные чемпионаты и участвуют в Открытом зимнем кубке Тамбовской области по интеллектуальным играм.

5.7. Команда, победившая в кубке является абсолютным чемпионом сезона и получает кубок чемпионата.

5.8. Лучший игрок и Лучший капитан команды получают призы по итогам всей серии игр года.

5.9. По итогам проведения серий игр формируются сборные команды Тамбовской области, которые смогут принять участие в межрегиональных и всероссийских открытых турнирах, фестивалях и кубках по интеллектуальным играм «Что? Где? Когда?»